

메타쌤 사용자 및 운영자 가이드

2024. 06
(Ver 1.0)

다양성이 꽃피는
공존의 혁신미래교육
서울특별시교육청

목차

Part1. **사용자 가이드**

- 계정설정
- 프로그램 다운로드 및 설치
- 메타버스 사용자 등록
- 아바타 설정
- 메타버스 입장
- 기본 동작 제어
- 사용자 인터페이스
- 내 프로필
- 알림
- 친구목록
- 채팅방 목록
- 채팅방 초대하기 / 만들기
- 설정
- 상점
- 포털 게이트
- 광장
- 교실
- 강당
- 공간 공지사항
- 히어로즈
- 히어로즈 게임
- 놀이공원
- 놀이공원 게임
- 숲
- 숲 나무 키우기
- 아이템
- 디스토피아 & 유토피아

Part2. **운영자 가이드**

- 교실 만들기
- 강당 행사 만들기
- 교실과 행사 수정&삭제
- 공간 공지사항 관리
- 발표 권한 부여
- 공간에서 학생 삭제

Part1. 사용자 가이드

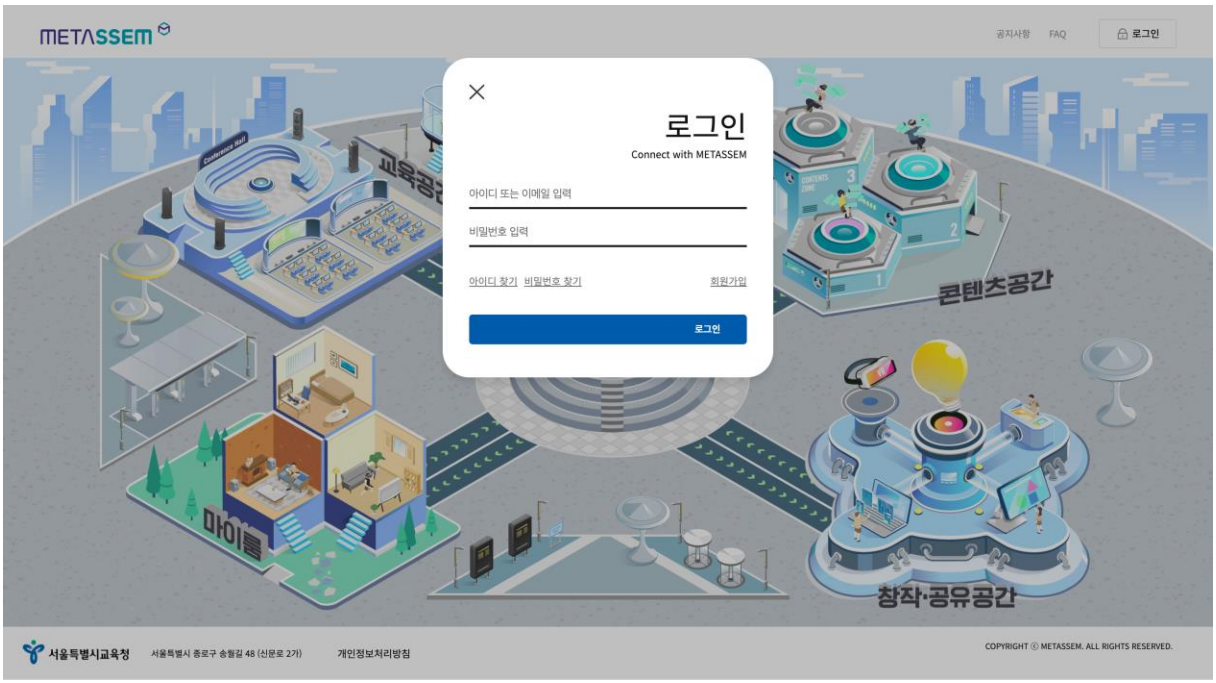
METASSEM

계정 생성

메타쌤 사이트 접속 (https://meta.sen.go.kr/)



처음 사용시 회원가입 필요합니다.

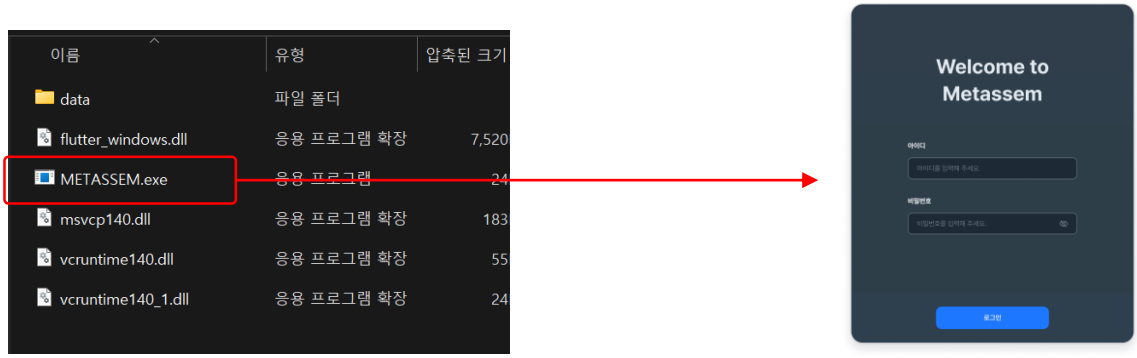


프로그램 다운로드 및 설치

교육공간 입장하기를 눌러 메타쌤 런처 다운로드 및 설치



ZIP 파일을 압축 해제하고 EXE 파일을 실행하고 메타쌤에 가입 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인을 합니다.



메타버스 사용자 등록

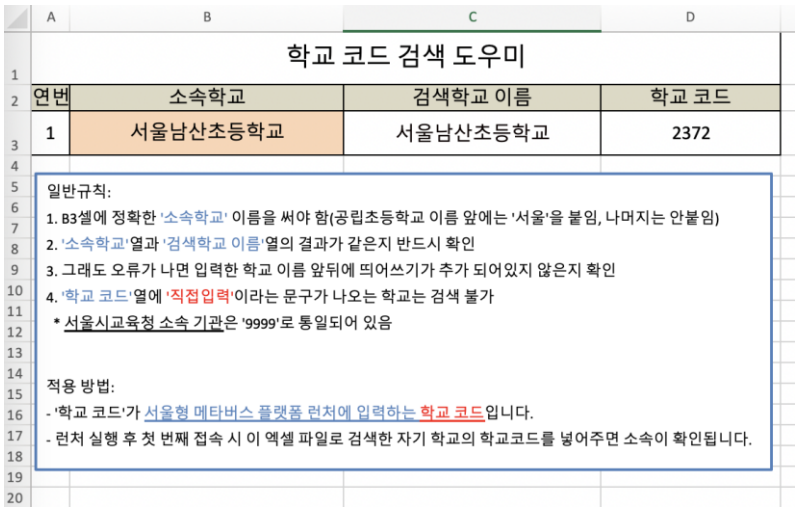
학교 등록(최초 1번 등록)



- 이름: 메타쌤 아이디
- 학교: 소속 학교명 검색하여 선택
- 학교 암호: 학교 코드 숫자 4자리

학교 코드 검색

- 학교 코드는 메타쌤에 있는 <학교 코드 검색 도우미> 엑셀 파일에서 검색할 수 있습니다.



학교 코드 검색 도우미

연번	소속학교	검색학교 이름	학교 코드
1	서울남산초등학교	서울남산초등학교	2372

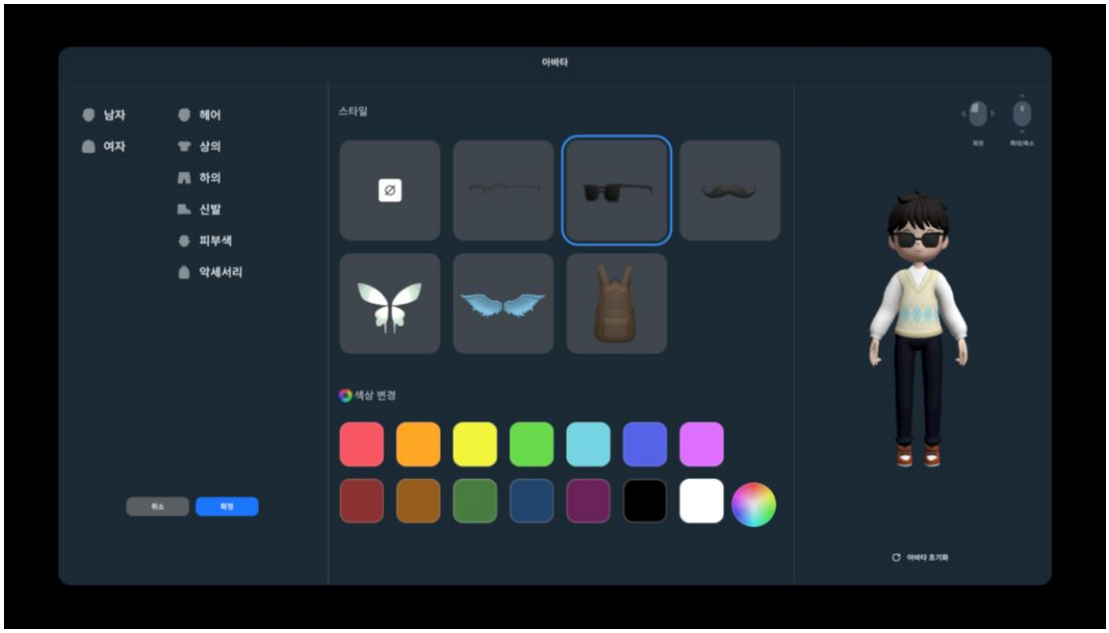
일반규칙:
1. B3셀에 정확한 '소속학교' 이름을 써야 함(공립초등학교 이름 앞에는 '서울'을 붙임, 나머지는 안붙임)
2. '소속학교'열과 '검색학교 이름'열의 결과가 같은지 반드시 확인
3. 그래도 오류가 나면 입력한 학교 이름 앞뒤에 띄어쓰기가 추가 되어있지 않은지 확인
4. '학교 코드'열에 '직접입력'이라는 문구가 나오는 학교는 검색 불가
 * 서울시교육청 소속 기관은 '9999'로 통일되어 있음

적용 방법:
- '학교 코드'가 서울형 메타버스 플랫폼 런처에 입력하는 학교 코드입니다.
- 런처 실행 후 첫 번째 접속 시 이 엑셀 파일로 검색한 자기 학교의 학교코드를 넣어주면 소속이 확인됩니다.

아바타 설정

아바타 설정

- 성별, 헤어, 상의, 하의, 신발, 피부색, 악세서리 등 아바타를 설정합니다.
- 나중에 개인 프로필에서 다시 설정할 수 있습니다.



개성 있는 자신만의 아바타를 만들어보세요

메타버스 입장

로그인 후 처음 광장으로 진입하게 됩니다.



콩이 메시지

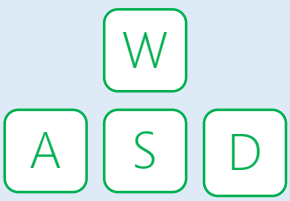
※ 모든 공간 처음 입장 시 안내를 해 주는 콩이를 볼 수 있습니다.



기본 동작 제어

걷기 및 달리기

[키보드]

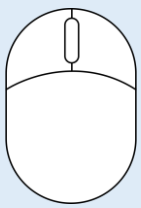


- W: 앞으로 걷기
- A: 왼쪽으로 걷기
- S: 뒤로 걷기
- D: 오른쪽으로 걷기



- W/A/S/D + SHIFT : 달리기

[마우스]



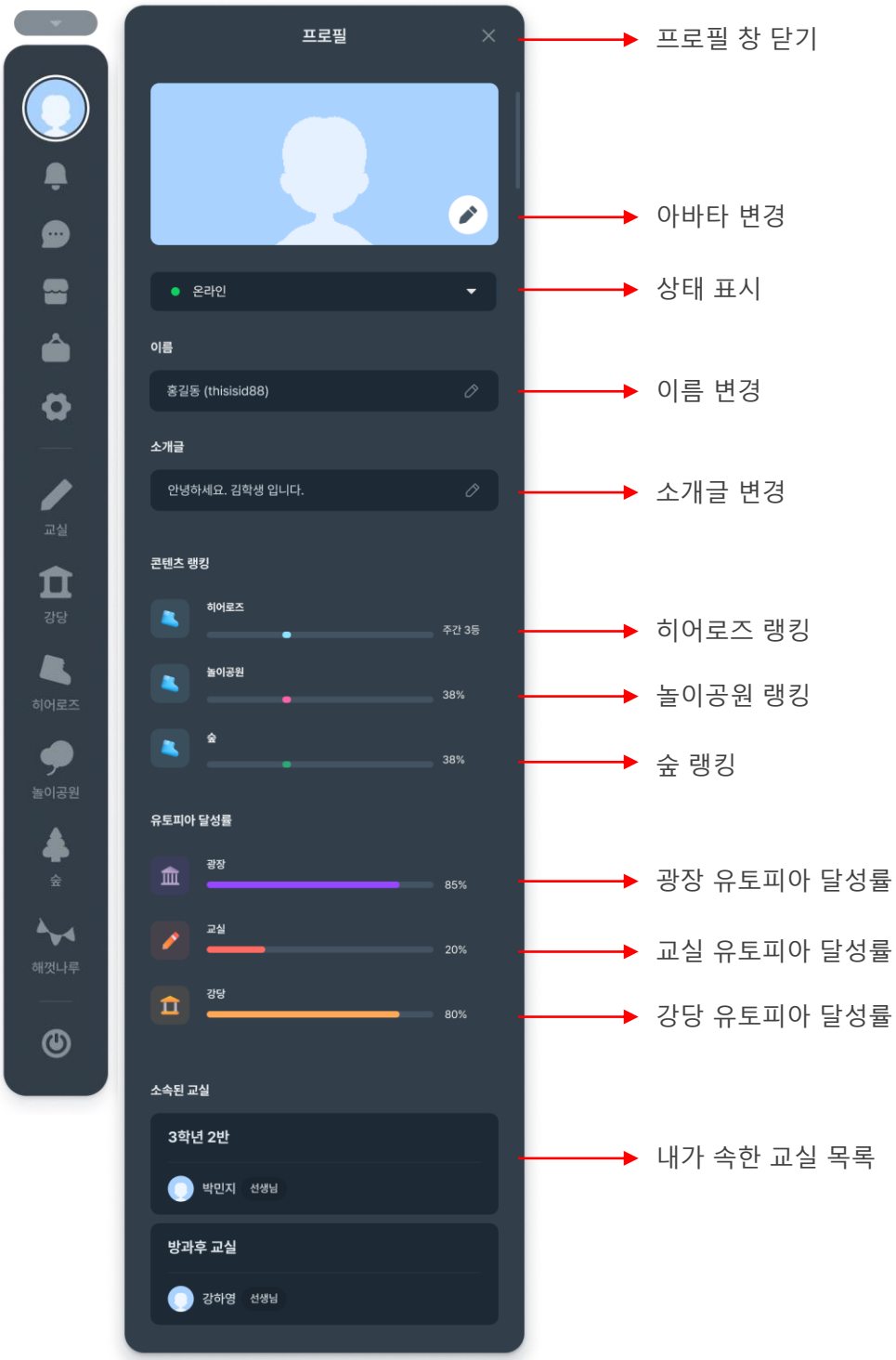
- 좌클릭: 지점 이동
- 우클릭 + 드래그: 시점 이동
- 스크롤: 확대/축소

사용자 인터페이스


서울메타초등학교 광장
100
도움말
콩이의 도움말이 표시됩니다.
보유한 원석 개수
현재 위치한 곳
왼쪽 메뉴 접고 펴기
내 프로필
알림
채팅
샵
전시관
설정
교실
교실
강당
강당
히어로즈
히어로즈
놀이공원
놀이공원
숲
숲
박람회
박람회
종료
이모티콘을 선택하면 그림과 같이
머리 위에 이모티콘이 표시됩니다
이모티콘
공간 채팅
채팅 창 확대
이학생
안녕하세요. 반갑습니다.

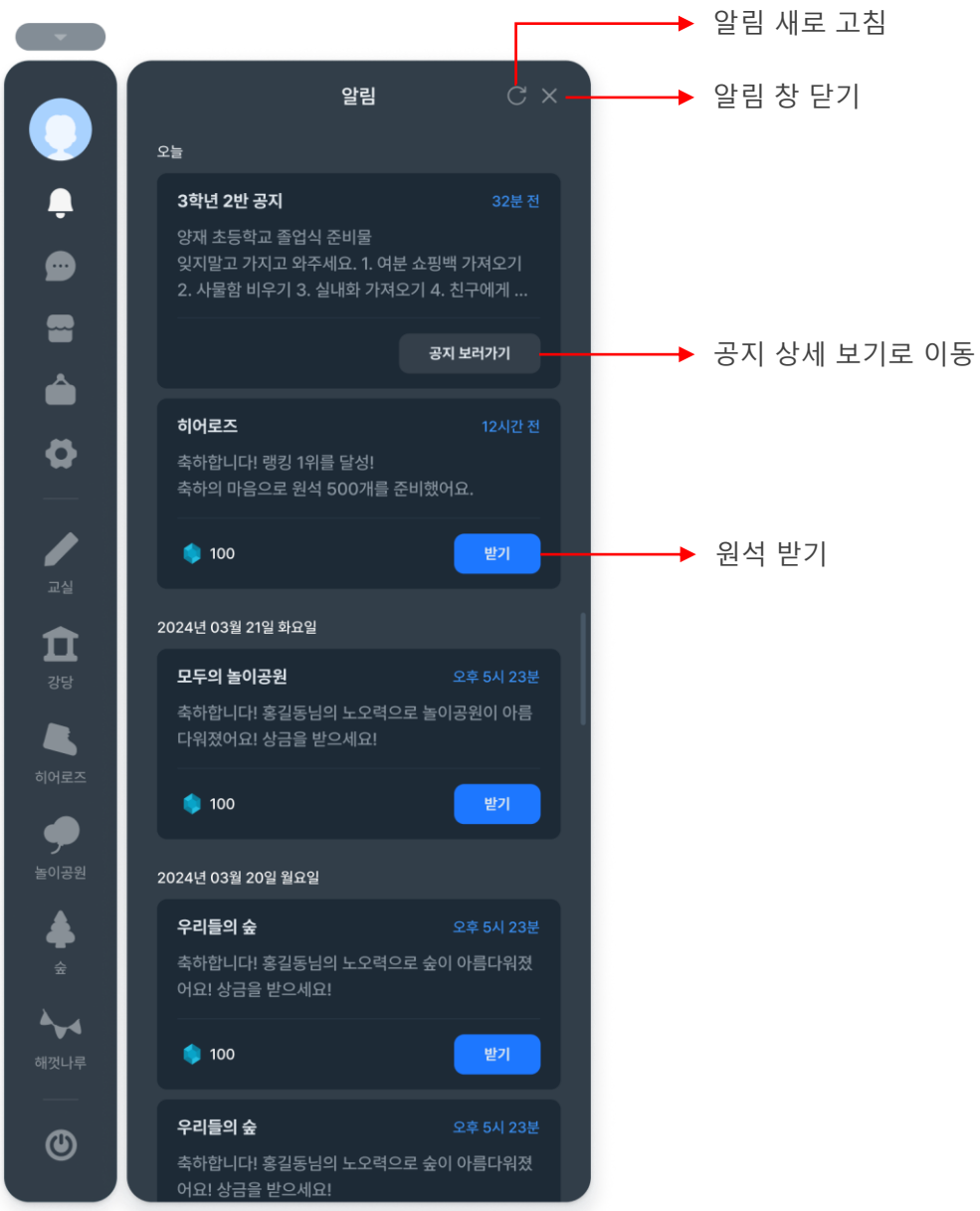
내 프로필

내 프로필 상세 정보입니다.



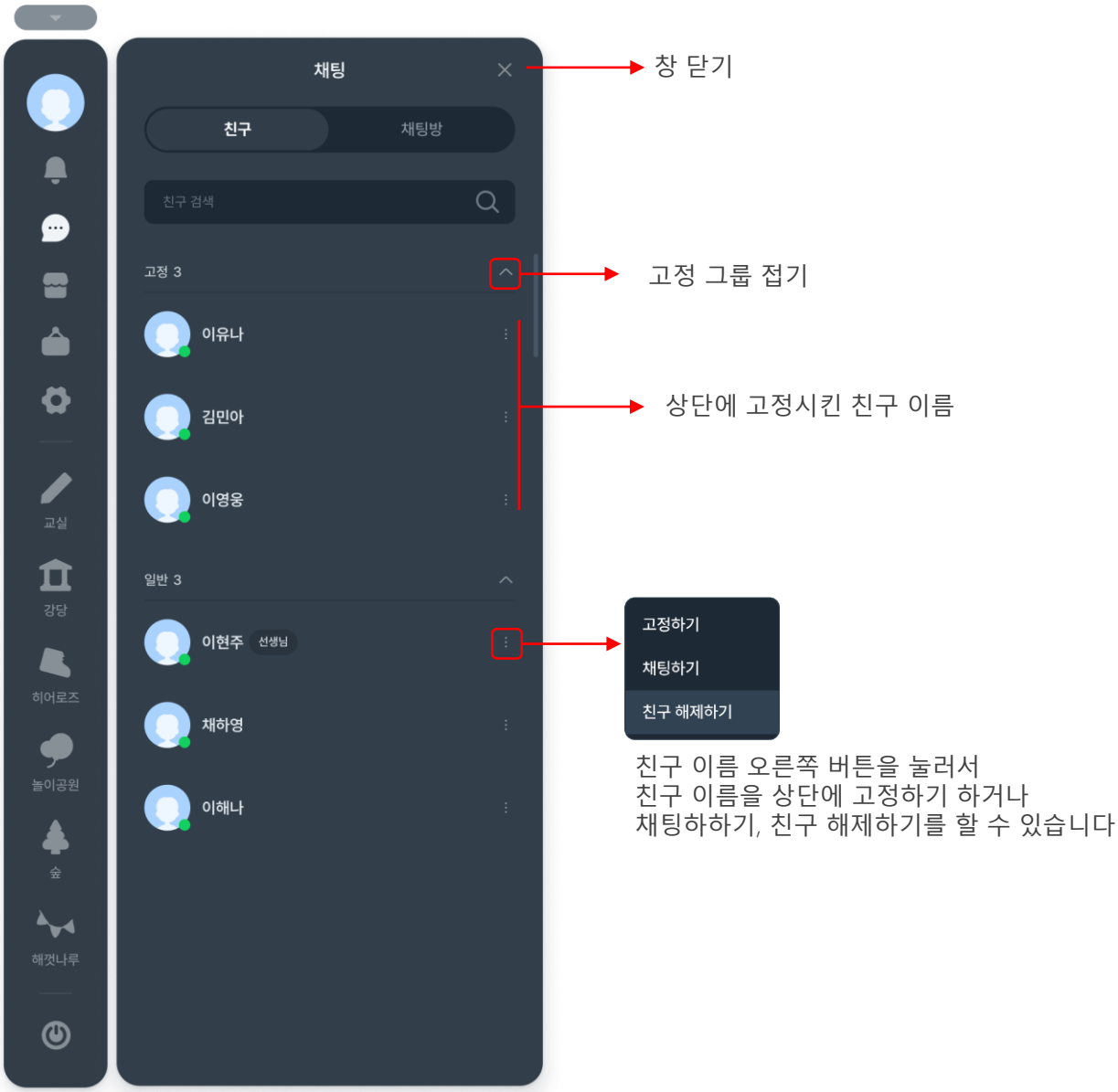
알림

알림 창에서 모든 알림 메시지를 확인할 수 있습니다.



친구 목록

내가 등록한 친구 목록을 확인할 수 있습니다.



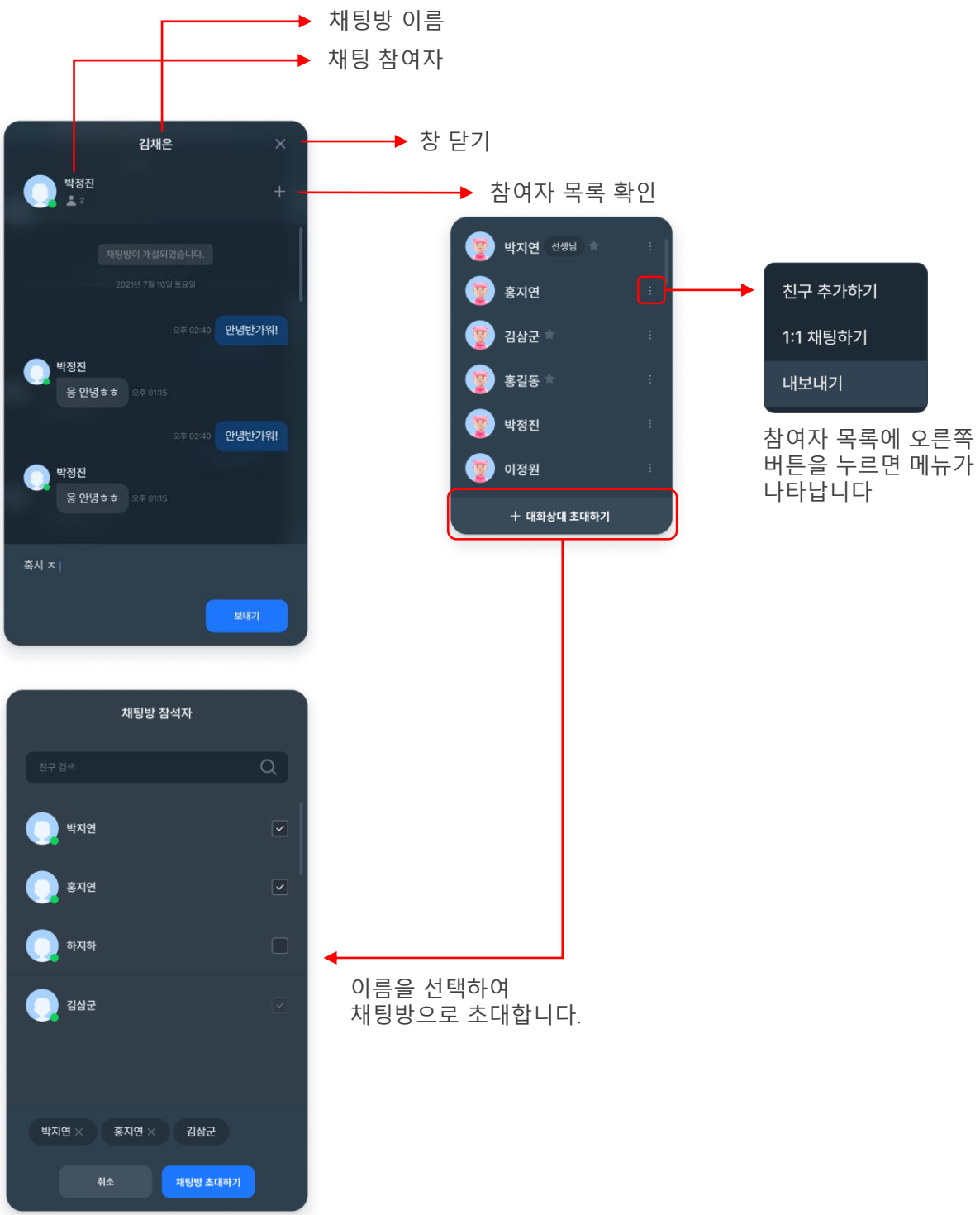
채팅방 목록

내가 참여중인 채팅방 목록을 확인할 수 있습니다.



채팅방 초대하기/만들기

신규 채팅방을 만들거나 이미 만들어진 채팅방에 참여자를 초대할 수 있습니다.

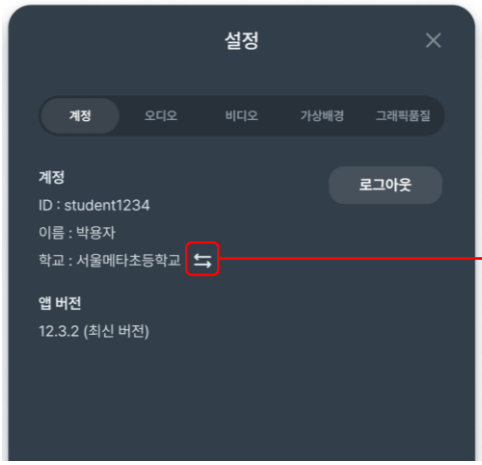


설정

모든 설정 정보를 확인하고 변경할 수 있습니다.



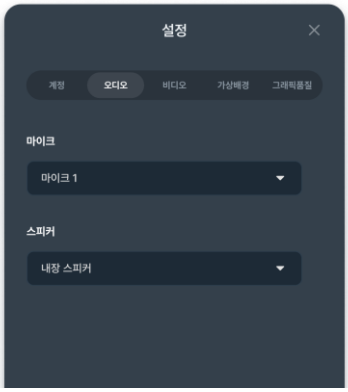
계정 정보, 앱 버전 정보를 확인할 수 있습니다.



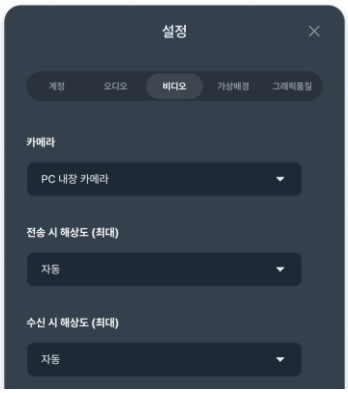
학교명 우측 버튼을 눌러 학교를 변경할 수 있습니다.



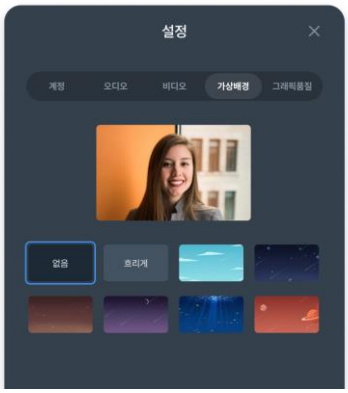
오디오 장치를 선택할 수 있습니다.



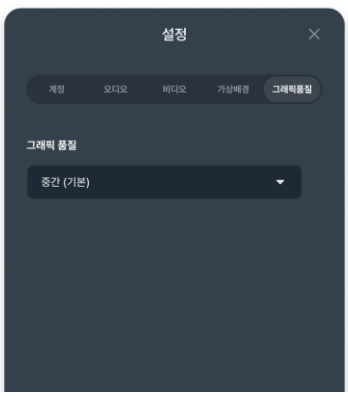
비디오 장치를 선택할 수 있습니다.



영상의 배경을 선택할 수 있습니다.

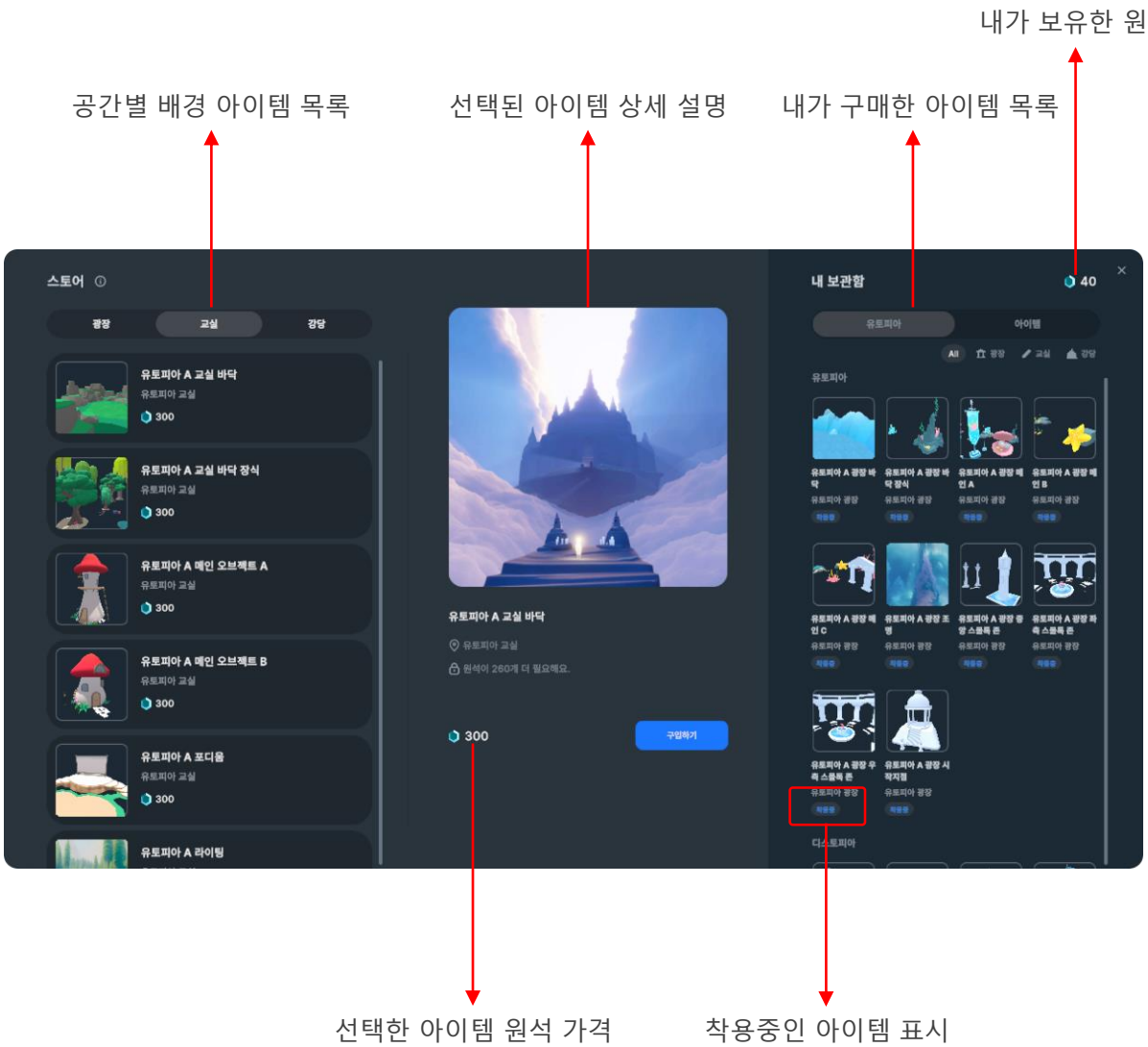


그래픽 품질을 선택할 수 있습니다.



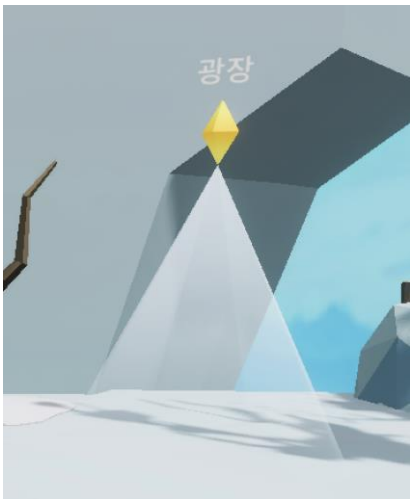
상점

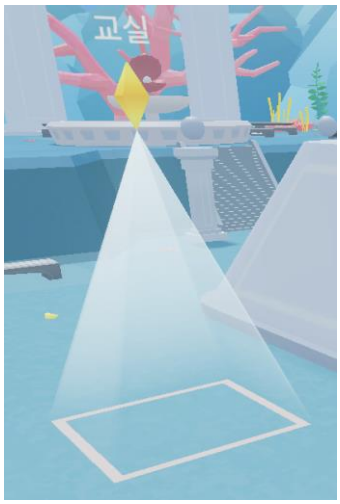
공간별 유토피아 배경 아이템을 원석으로 구매할 수 있습니다.



포털 게이트

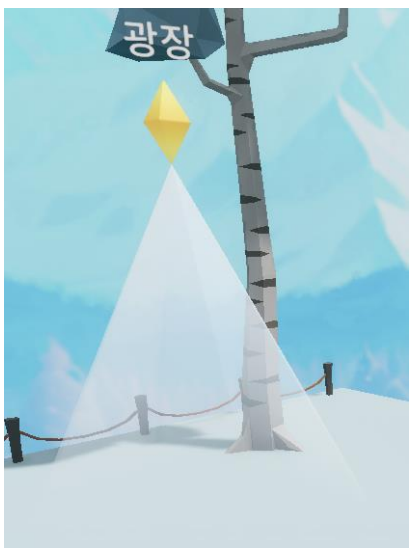
각 구역마다 있는 삼각 모양의 포털 게이트를 통해 다른 존으로 이동할 수 있습니다.













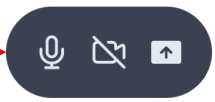
광장

광장은 메타버스 입장 시 처음 접하는 공간입니다.

홀웨이를 통해 가까이에 있는 사용자와 바로 영상과 음성 채팅이 가능합니다.



홀웨이에 참석한 사용자 비디오



- 마이크 on/off
- 비디오 on/off
- 화면 공유

가까이 있는 아바타의 머리 위 이름을 클릭하면 메뉴가 나타납니다.





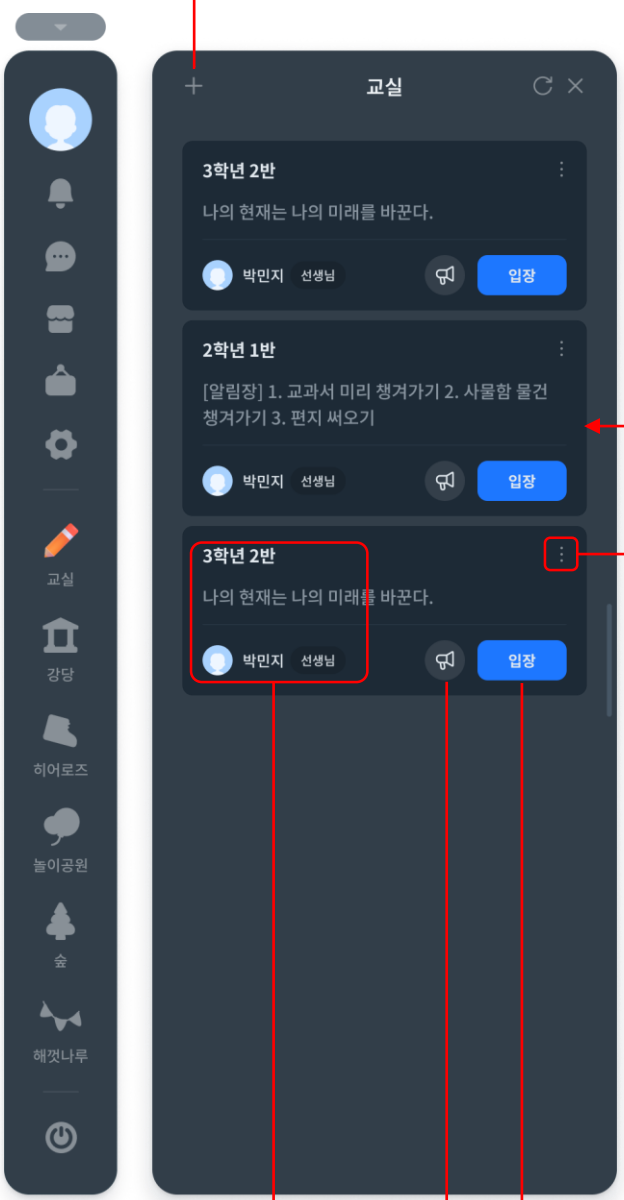
프로필 상자



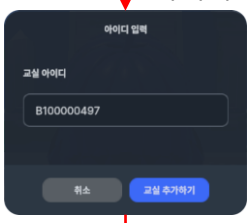
- 프로필 : 상대방의 프로필을 볼 수 있습니다.
- 친구추가 : 친구 목록에 추가됩니다.
- 채팅 : 1:1 채팅을 할 수 있습니다.

교실

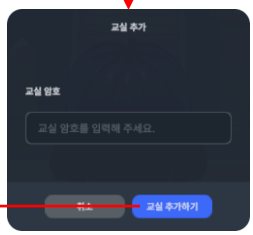
관리자가 생성한 교실 정보를 입력해 주세요.



+ 버튼을 누르고 교실을 추가할 수 있습니다

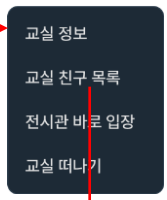


아이디를 입력합니다.



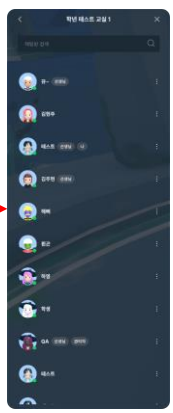
암호를 입력합니다.

교실 추가하기를 눌러 교실을 추가합니다



오른쪽 상단 버튼을 누르면 메뉴가 나타납니다.

친구 목록



입장 버튼을 눌러 교실로 이동합니다.

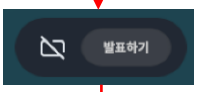
교실의 공지사항을 확인할 수 있습니다.

교실 제목, 설명, 생성자가 표시됩니다.

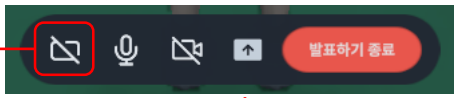
교실

교실은 중앙 스크린이 있는 연단과 12개의 그룹 테이블로 구성되어있습니다.
관리자로부터 발표 권한을 받은 학생은 마이크와 카메라가 활성화되고 발표와
연단 스크린에 화면 공유를 할 수 있습니다.





발표 권한이 있는 경우
발표하기 버튼이 보입니다.



발표하기 버튼을 누르면
발표 기능 버튼들이 보여지며
해당 기능이 활성화 됩니다.





화면 공유 버튼으로 연단에 발표자의
화면을 공유할 수 있습니다.

스크린뷰 버튼을 누르면 시각이
연단으로 이동합니다.



같은 그룹 테이블에 앉은 사용자끼리
스몰토크가 가능합니다.



강당

관리자가 생성한 강당에 입장할 수 있습니다.



강당

행사장에 입장하기 위해서 구역을 먼저 선택해 주세요.
행사장은 하나의 발표 구역을 포함한 총 4개의 구역으로 나뉘어져 있습니다.
구역마다 최대 60명까지 입장할 수 있고, 입장 후에는 다른 구역으로 이동이 불가합니다.

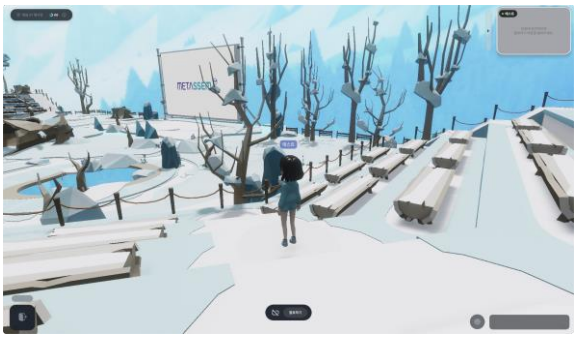
구역 선택



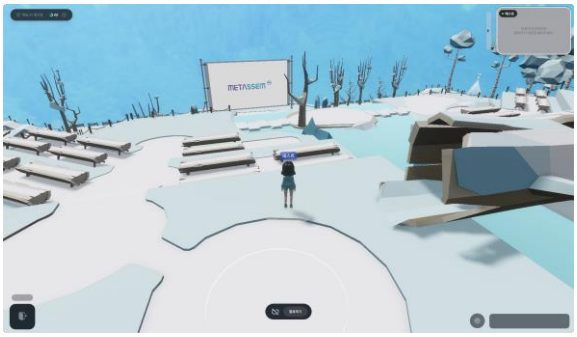
발표 구역



구역1



구역2

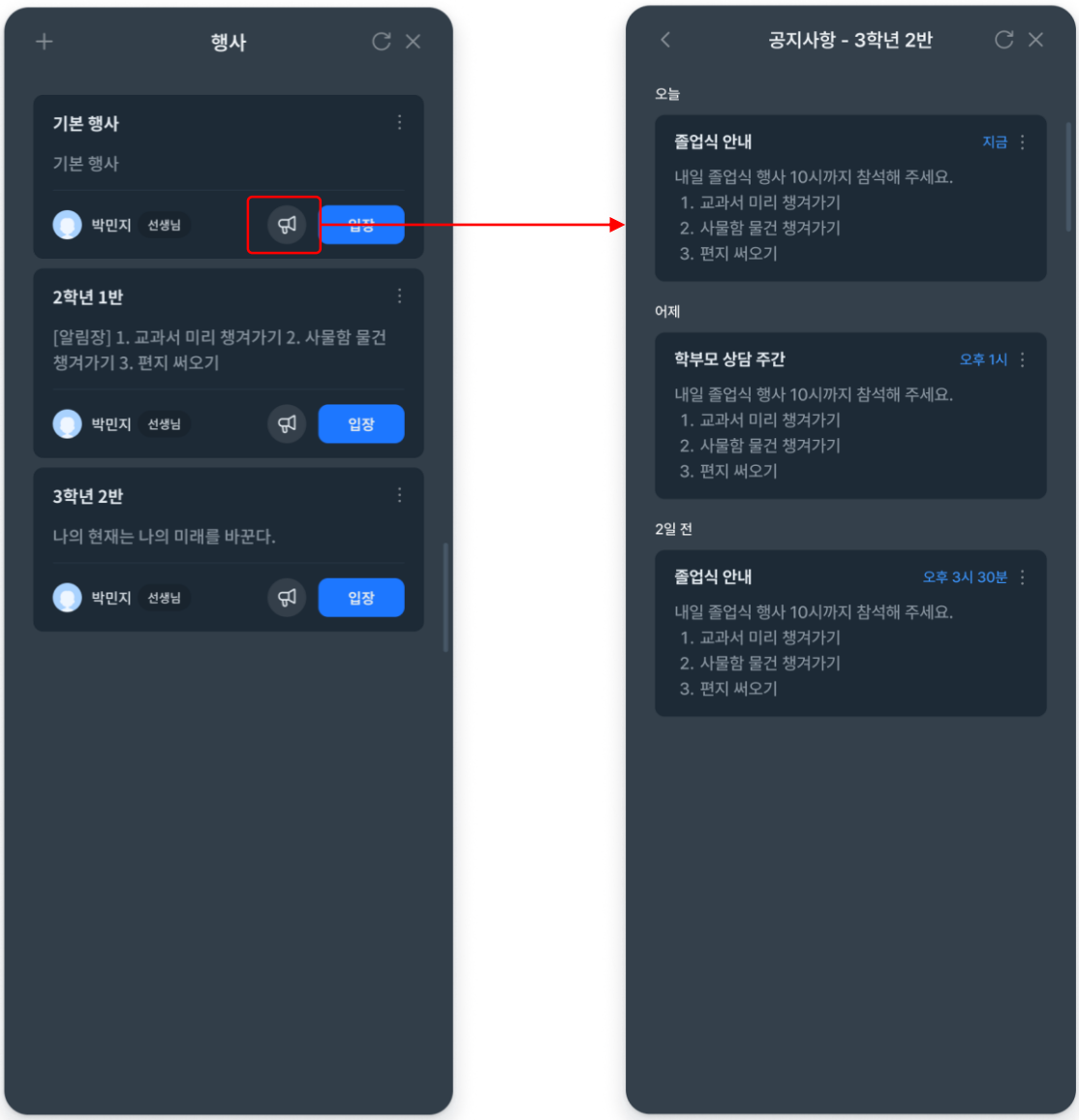


구역3



공간 공지사항

교실 및 강당 목록에 공지사항 버튼을 누르면 공지를 확인할 수 있습니다.



히어로즈

최대 8명이 함께 모여 달리기 게임을 할 수 있습니다.



히어로즈 게임

빙하에서 위험에 빠진 친구들을 구해주세요.

게임 대기

함께 게임할 친구들 기다릴 수 있습니다.

게임 시작 버튼



게임 진행

시간 내에 위기에 빠진 친구들을 구해주세요.

게임 참석자 정보

남은 제한 시간 구한 친구들



게임 성공

제한 시간 내에 친구들을 모두 구했습니다.



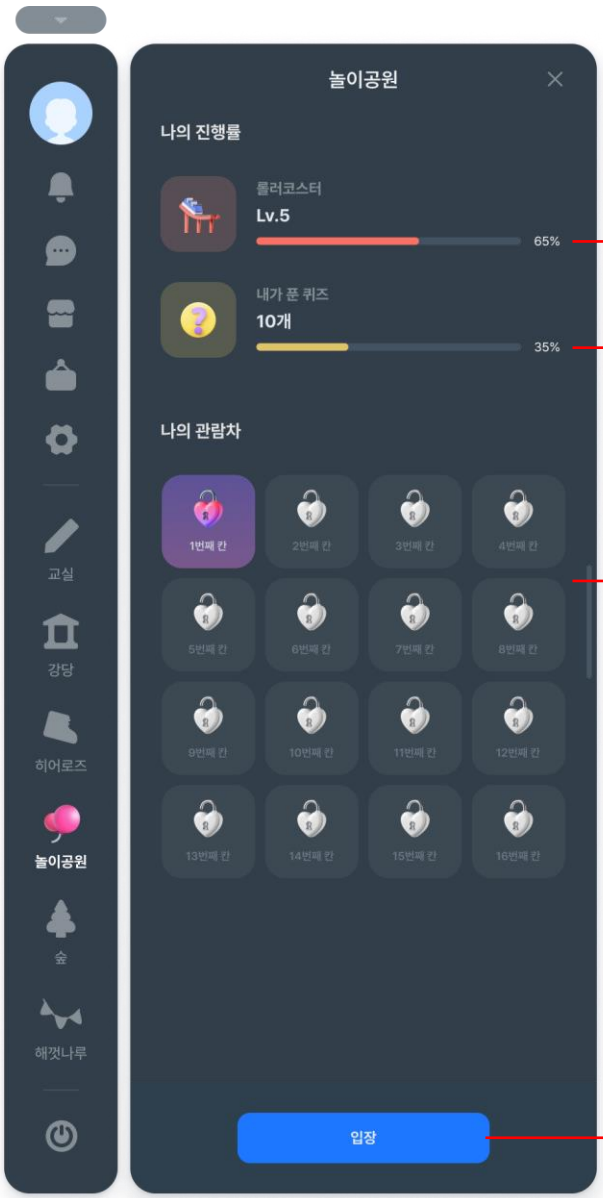
게임 실패

제한 시간 내에 모든 친구를 구해내지 못했습니다.



놀이공원

놀이공원에서 나만의 게임을 진행하여 아이템을 획득할 수 있습니다.



롤러코스터 진행률을 보여줍니다.

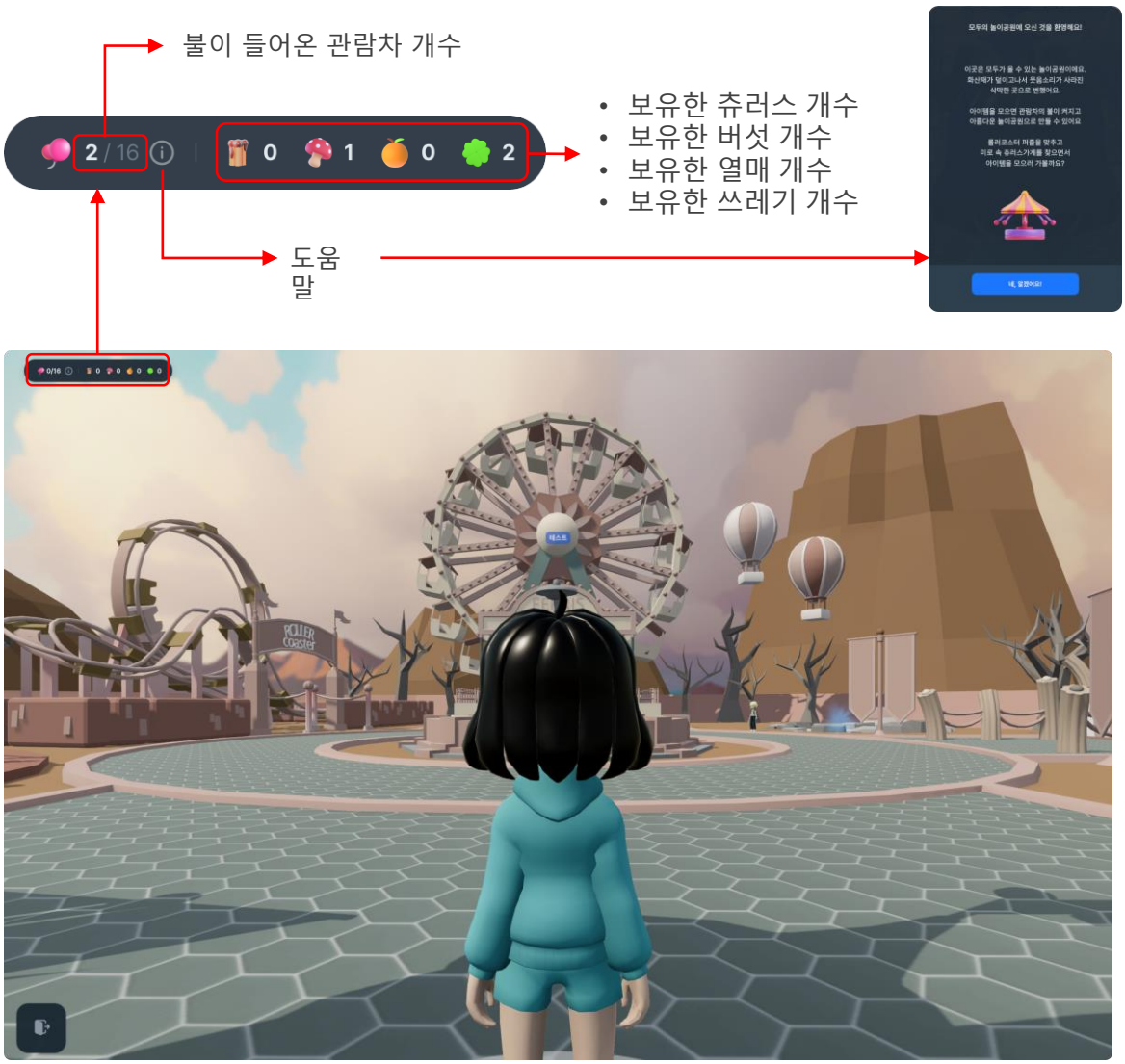
내가 푼 퀴즈 개수가 표시됩니다.

나의 관람차 진행률을 보여줍니다.

입장 버튼을 누르고 놀이공원에 입장합니다.

놀이공원

삭막해진 디스토피아의 놀이공원을 다양한 게임 활동을 통해 유토피아로 변화시킬 수 있습니다.







놀이공원 게임

놀이공원에 4개의 놀이가 있습니다. 각 존의 입구에 가까이 가면 게임 진행이 가능합니다.

1. NPC와 퀴즈 풀기





NPC와 퀴즈를 풀고 맞추면 원석을 얻을 수 있습니다!

2. 롤러코스터에서 레일게임





미로게임을 모두 성공하고 원석을 보상받으세요!

3. 츄러스 가게 미로게임

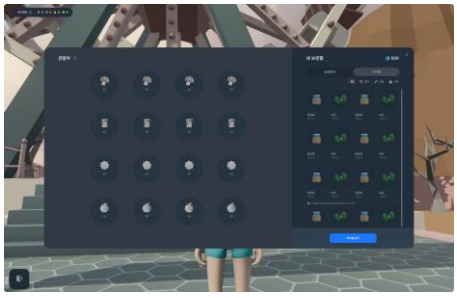




미로의 끝에 있는 NPC 에게 내가 수집한 아이템을 원석과 교환할 수 있어요!

4. 관람차 완성하기

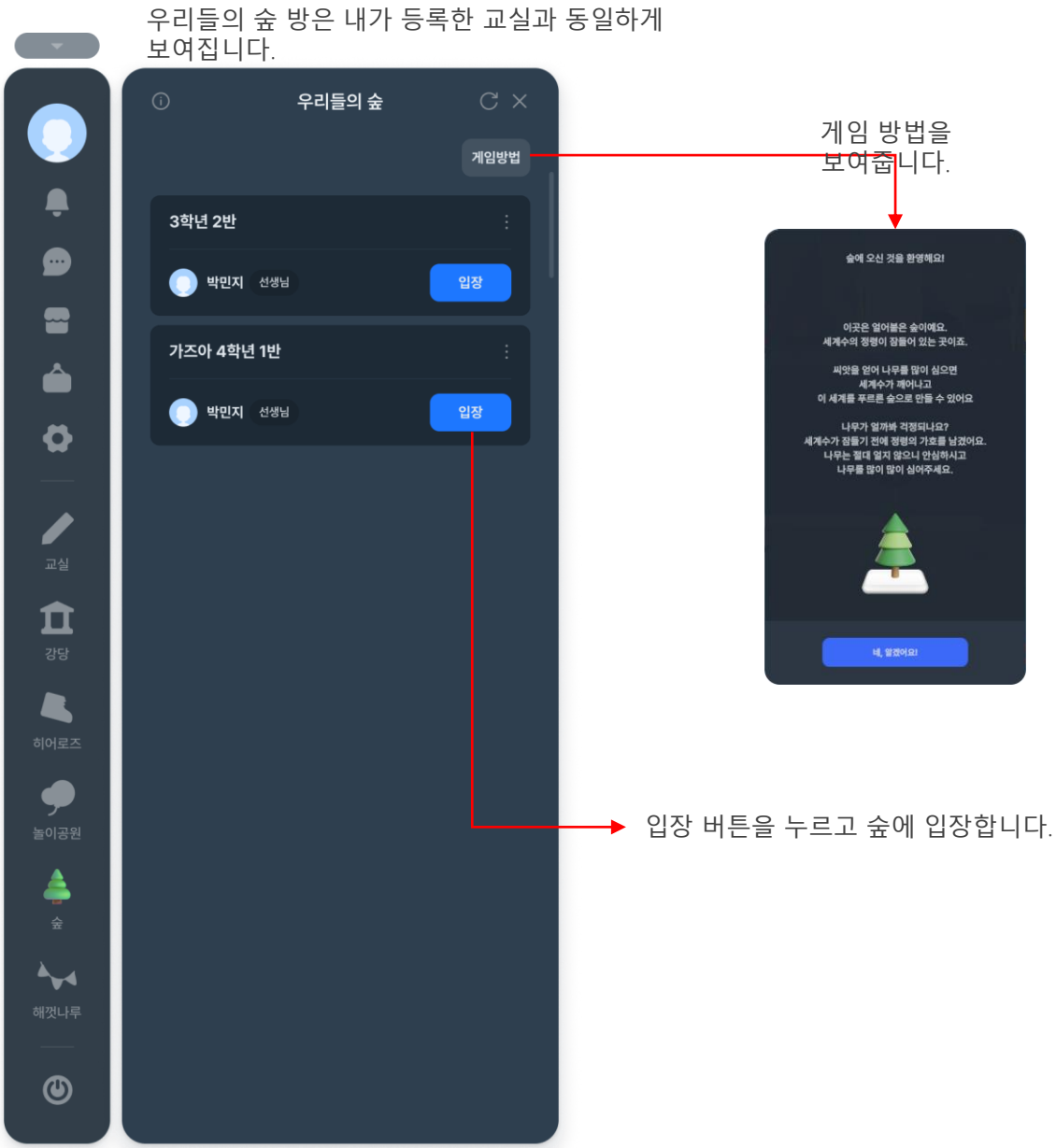




내 아이템을 교환해서 관람차 불을 다 켜고 유토피아 놀이공원을 만들 수 있습니다.

숲

우리 반 친구들과 함께 나무를 키워 우리들의 숲을 만들 수 있습니다.



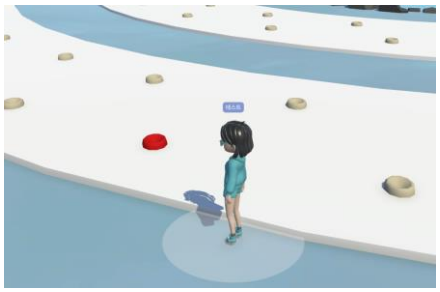
숲

내가 선택하는 디자인의 나무를 심고 물주기와 영양주기를 통해 나무를 성장시켜 우리들의 숲을 만들 수 있습니다.

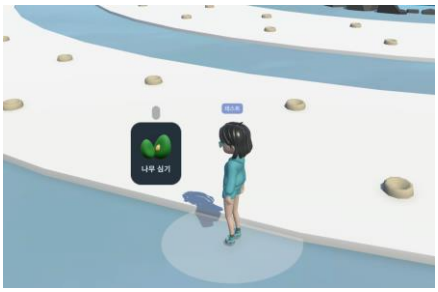


숲 나무 키우기

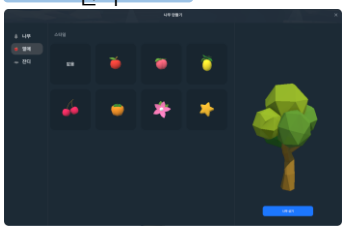
위치 선택



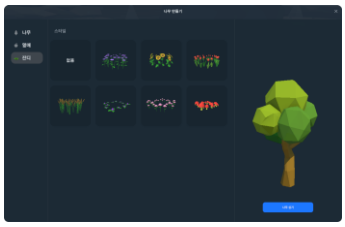
나무 심기



나무 디자인 선택







물 주기





영양 주기





아이템

아이템 종류

- 놀이공원



- 숲



- 상점



아이템의 용도

- 츄러스, 버섯, 열매, 네잎클로버 : 아이템 별 12개씩 모으면 놀이공원이 유토피아로 변화
- 츄러스 교환권 : 츄러스로 교환할 수 있는 교환권
- 쓰레기 : 쓰레기를 모으면 놀이공원 전용 아이템으로 교환할 수 있음
- 씨앗: 나무를 심을 수 있음
- 영양제: 나무에 영양제를 줄 수 있음 (원석 +10개 추가 지급)
- 물: 나무에 물을 주면 나무가 자람 (원선 +1개 추가 지급)
- 원석: 상점에서 유토피아 환경을 구입

아이템

아이템 얻기

- 히어로즈, 놀이공원, 숲 바닥의 반짝이는 불빛에 접근하면 아이템을 얻을 수 있습니다.



- 히어로즈, 놀이공원, 숲에서 다양한 활동(NPC 퀴즈, 롤러코스터 게임, 나무심기 등)을 통해 아이템을 얻을 수 있습니다.



츄러스 교환

츄러스 교환권으로 놀이공원의 미로게임 완료 시 나오는 휴러스 가게에서 츄러스를 교환할 수 있습니다.





쓰레기 교환

모은 쓰레기는 츄러스 가게에서 다른 아이템으로 교환할 수 있습니다.





디스토피아 & 유토피아

광장


디스토피아


유토피아1


유토피아2

교실


디스토피아


유토피아1


유토피아2

강당


디스토피아


유토피아1


유토피아2

놀이공원


디스토피아


유토피아

Part2. 운영자 가이드

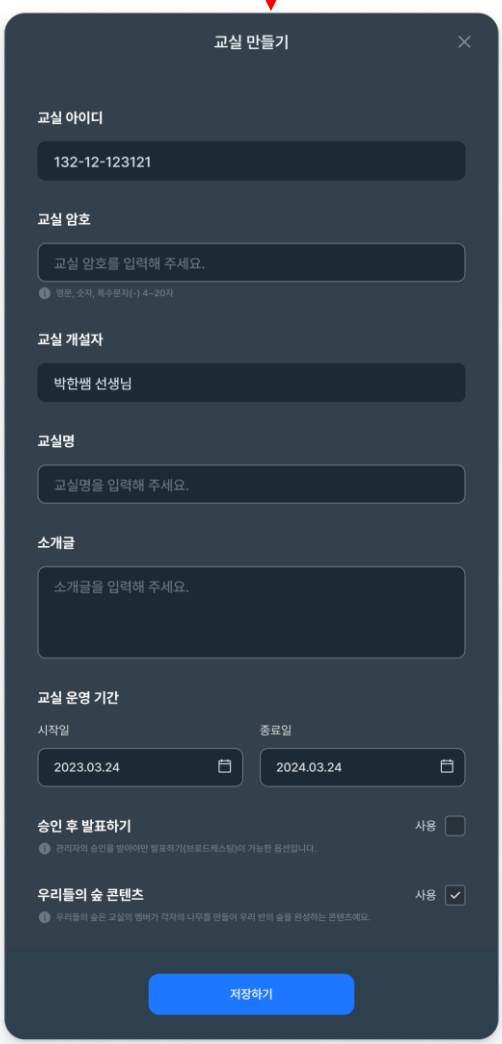
METASSEM

교실 만들기

관리자로 등록된 선생님 아이디만 교실을 만들 수 있습니다.



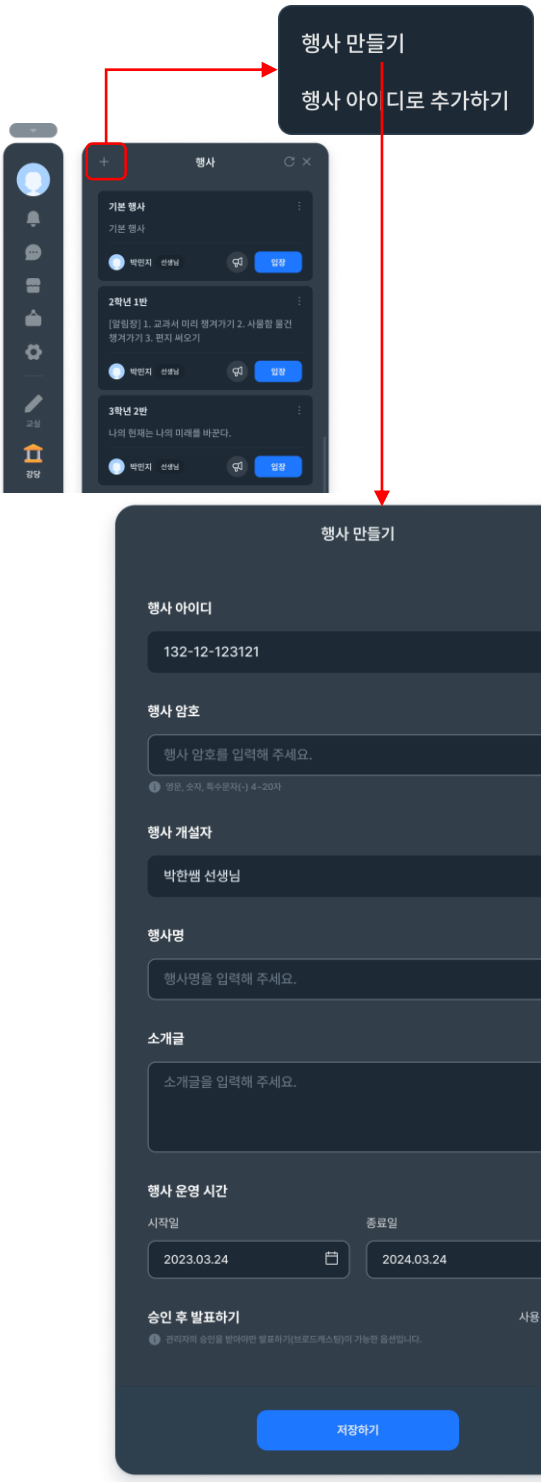
왼쪽 메뉴에 교실을 선택하고 나타나는 패널에
좌측 상단에 위치한 + 버튼을 누르면 교실 만들기 메뉴가 있습니다.



- 교실 아이디
  : 자동으로 생성됩니다.
- 교실 암호
  : 영문, 숫자, 특수문자(-) 4-20자로 만들어주세요.
  수정 시에도 암호 입력이 필요합니다.
- 교실 개설자
  : 로그인 하신 계정 이름으로 자동 생성됩니다.
- 교실명
  : 교실 목록에 표시되는 이름입니다
- 소개글
  : 교실 목록에 표시되는 소개글입니다
- 교실 운영 기간
  : 교실 운영 시작일과 종료일을 입력해 주세요
- 승인 후 발표하기
  : 미 체크 시 학생들이 자유롭게 발표 권한을 갖고,
  체크하면 수동으로 승인해 주어야 발표 권한을
  갖습니다.
- 우리들의 숲 콘텐츠
  : 우리들의 숲 콘텐츠를 같이 생성할지 여부를
  체크합니다.

강당 행사 만들기

관리자로 등록된 선생님 아이디만 행사를 만들 수 있습니다.

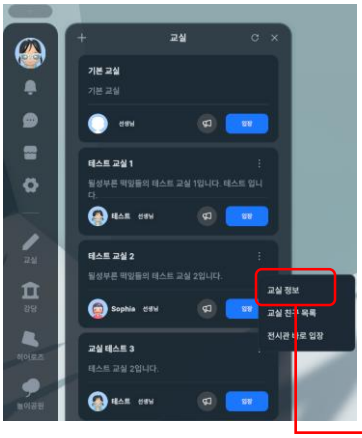


왼쪽 메뉴에 강당을 선택하고 나타나는 패널에
좌측 상단에 위치한 + 버튼을 누르면 행사 만들기 메뉴가 있습니다.

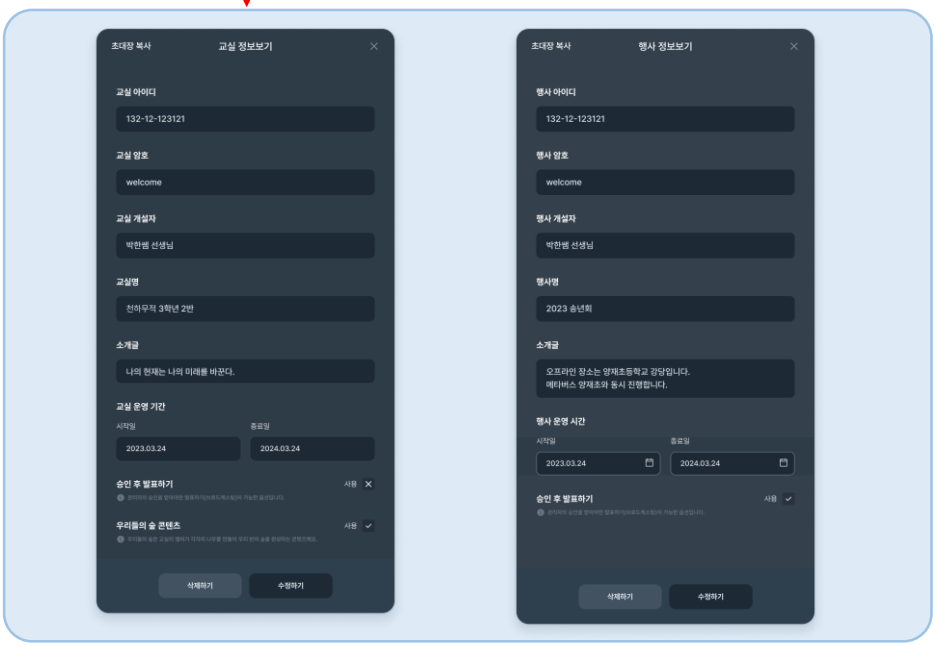
- 행사 아이디
  : 자동으로 생성됩니다.
- 교실 암호
  : 영문, 숫자, 특수문자(-) 4-20자로 만들어주세요.
  수정 시에도 암호 입력이 필요합니다.
- 행사 개설자
  : 로그인 하신 계정 이름으로 자동 생성됩니다.
- 행사명
  : 행사 목록에 표시되는 이름입니다
- 소개글
  : 행사 목록에 표시되는 소개글입니다
- 행사 운영 기간
  : 행사 운영 시작일과 종료일을 입력해 주세요
- 승인 후 발표하기
  : 미 체크 시 학생들이 자유롭게 발표 권한을 갖고,
  체크하면 수동으로 승인해 주어야 발표 권한을
  갖습니다.

교실과 행사 수정&삭제

교실(강당) 목록 우측 메뉴에서 교실(행사) 정보를 눌러 교실(행사) 정보를 수정하거나 삭제할 수 있습니다.

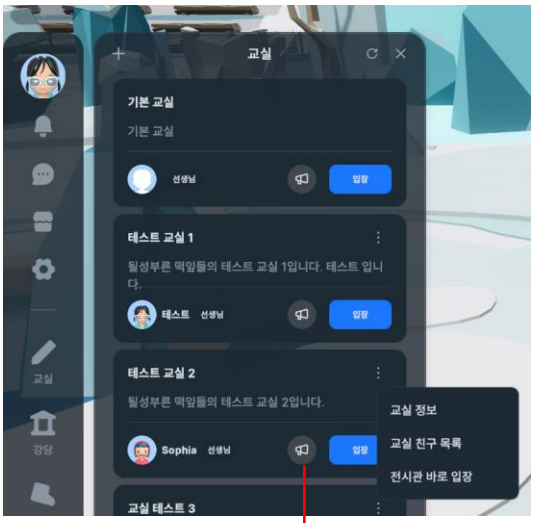


교실 정보보기/행사 정보보기 화면에서
정보를 수정하거나 공간을 삭제할 수 있습니다.



공간 공지사항 관리

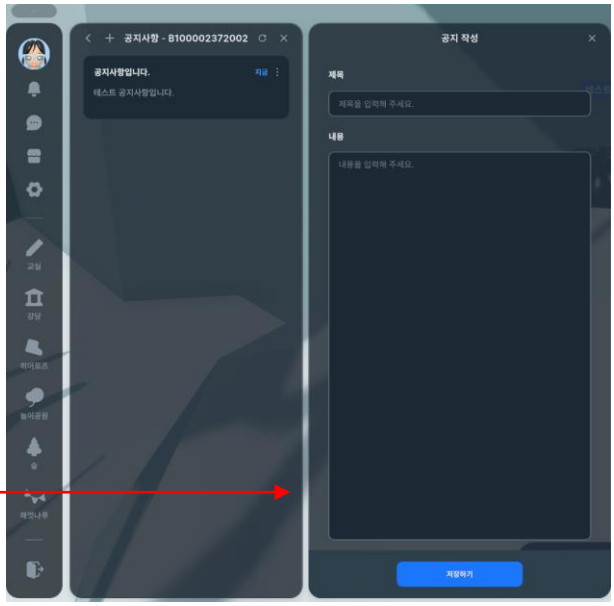
운영자가 만든 각 공간마다 교실과 행사에 공지사항을 작성할 수 있습니다.



공지 사항 왼쪽 상단 메뉴로
수정하거나 삭제할 수 있습니다.



+ 버튼을 눌러 공지사항을
작성할 수 있습니다.

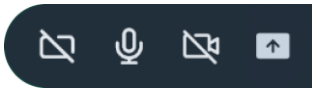


발표 권한 부여

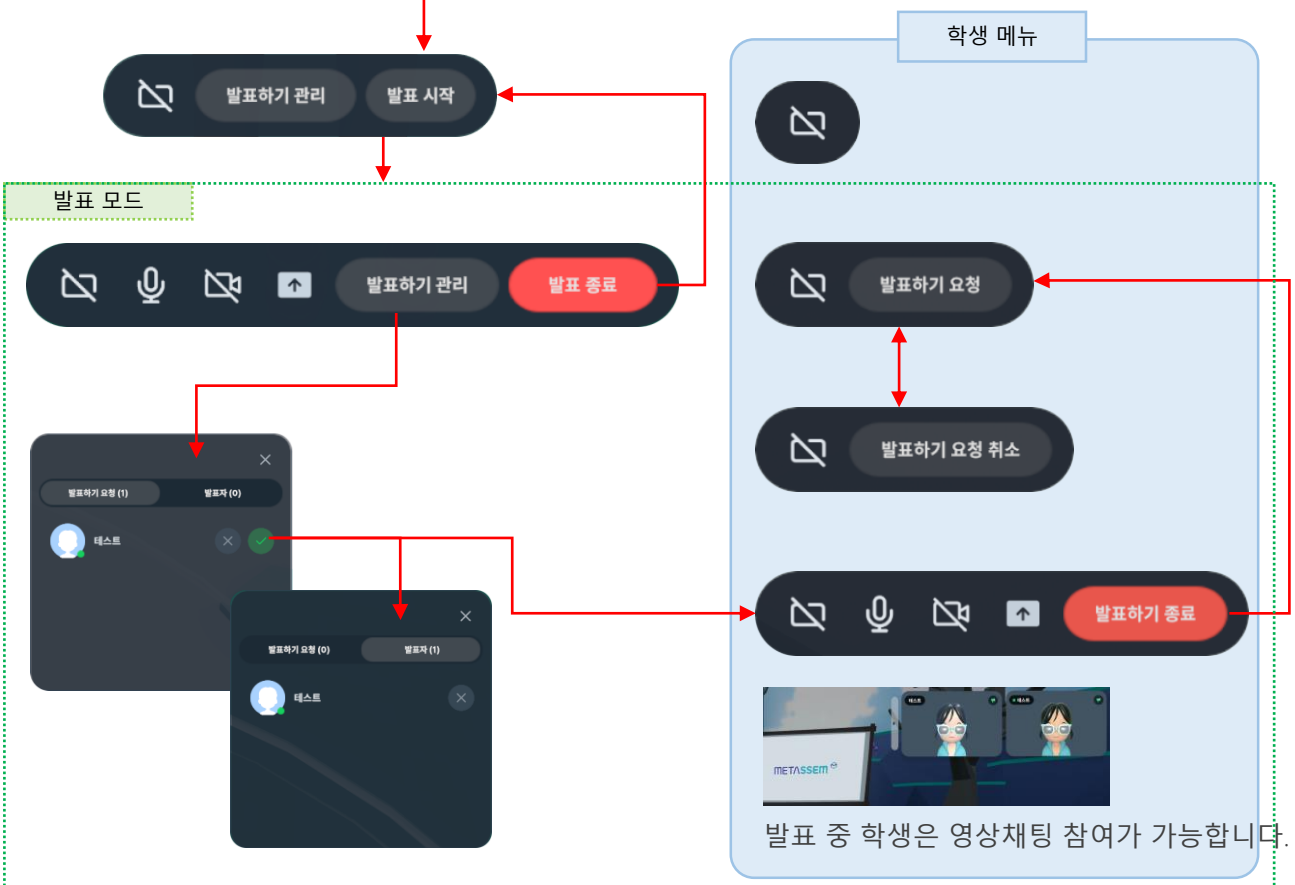
승인 후 발표하기를 선택한 교실과 강당에서 발표자를 수동으로 관리할 수 있습니다.
(교실, 강당 동일 기능)

선생님이 발표를 시작한 이후 학생에게 발표 요청 버튼이 생깁니다.





- 스크린 켜기/끄기
- 마이크 켜기/끄기
- 카메라 켜기/끄기
- 화면 공유(중앙 스크린에 보여집니다)

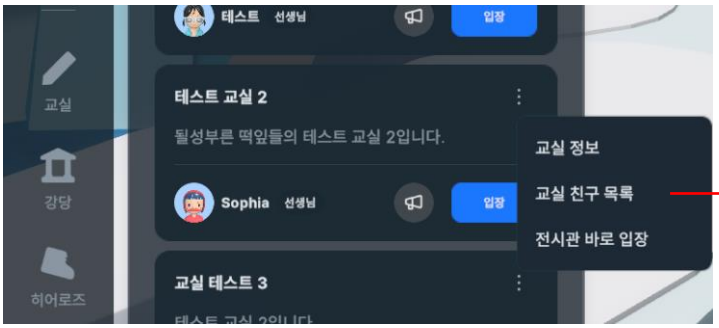


발표 중 학생은 영상채팅 참여가 가능합니다.

공간에서 학생 삭제

교실(행사)를 생성한 운영자는 공간에 입장한 학생을 차단할 수 있습니다.

교실 목록에서 우측 메뉴에 교실 친구 목록을 누르면 참여한 사용자 목록이 보입니다.



공간에서 차단하기와 학교에서 차단하기를 할 수 있습니다.

